

Studijní program: Inženýrská informatika
Studijní obor: Softwarové inženýrství
Forma studia: prezenční
Akademický rok: 2017/2018

1.ročník
Bc

Zkratka	Povinné předměty	Vyučující	Zimní semestr					Letní semestr						
			P	S	C	Ukonč.	Kr.	P	S	C	Ukonč.	Kr.		
A1MAS	Matematický seminář	Sedláček, AUM	2	4	0	z, zk	6							
A1FYS	Fyzikální seminář	Křesálek, AUEM	2	2	0	kl	5							
A1ZIN	Základy informatiky	Komínková Oplatková, AUIUI	2	0	2	kl	5							
A1DBS	Databázové systémy	Prokopová, AUPKS	2	0	2	z, zk	5							
A1ZAP	Základy programování	Král, AUPKS	1	0	2	kl	4							
A1AMS	Analýza a modelování softwarových systémů	Šilhavý R., AUPKS	1	0	2	z, zk	5							
A2MAA	Matematická analýza	Sedláček, AUM						2	3	0	z, zk	6		
A2OPN	Objektové programování a návrhové vzory	Král, AUPKS						1	0	2	kl	5		
A2ADS	Algoritmy a datové struktury	Dulík, AUIUI						2	0	2	kl	5		
A2ARP	Architektura počítačů	Sysel, AUPKS						2	0	1	z, zk	5		
A2ELO	Elektrické obvody	Adámek, AUBI						2	1	2	z, zk	5		
A2SPT	Softwarová podpora vývojového týmu	Dulík, AUIUI						1	0	2	z	4		
Celkem			24					30		23			30	

Nabídka volitelných předmětů nabízených FAI je součástí přílohy č. 6 a nabídka předmětů v rámci modulární výuky je součástí přílohy č. 7. Obě jsou k nalezení na www.utb.cz/fai v sekci Chci studovat / Co chci studovat? / Studijní plány

Studijní program: Inženýrská informatika
Studijní obor: Softwarové inženýrství
Forma studia: prezenční
Akademický rok: 2017/18

2.ročník
Bc

Zkratka	Povinné předměty	Vyučující	Zimní semestr					Letní semestr							
			P	S	C	Ukonč.	Kr.	P	S	C	Ukonč.	Kr.			
A3NMS	Numerické metody a statistika	Prokop, AUM	2	0	2	kl	6								
A3AFW	Aplikační frameworky	Král, AUPKS	1	0	2	kl	4								
A1TPR	Teorie programů	Šenkeřík, AUIUI	2	0	2	z, zk	5								
A3EJI	Elektromagnetické jevy v informatice	Křesálek, AUEM	2	0	2	z, zk	5								
A3KRY	Kryptologie	Šenkeřík, AUIUI	2	0	2	z, zk	5								
A3OSZ	Operační systémy	Sysel, AUPKS	2	0	2	z, zk	4								
AJ2)	Cizí jazyk – angličtina	Outěřická, CJV (FHS)	0	2	0	z	1	0	2	0	z	1			
SA)	Sportovní aktivity	Melichárek, MUTV	0	0	2	z	1	0	0	2	z	1			
A4PSZ	Počítačové sítě	Matýsek, AUPKS						2	0	0	zk	4			
A4TEW	Technologie www	Dulík, AUIUI						1	0	2	z, zk	4			
A4IND	Interakční design	Šula, KUMK (FMK)						2	0	2	kl	5			
A4PJC	Programování v jazyku C/C++	Bližňák, AUIUI						2	0	2	z, zk	5			
A4TSO	Testování software	Vařacha, AUIUI						1	0	2	kl	5			
A4VHD	Jazyk VHDL	Vlček, AUPKS						2	0	2	kl	4			
Celkem			27					31		24		29			

AJ) Způsob výuky angličtiny, seznam kurzů a počet kreditů k výuce angličtiny pro celé bakalářské studium jsou uvedeny v příloze č. 1

SA) Student si volí minimálně jednu z nabízených disciplín, během studia však musí alespoň v jednom semestru absolvovat plavání. Seznam zkratk Sportovních aktivit pro jednotlivé druhy sportu je uveden v příloze č. 2

Studijní program: Inženýrská informatika
Studijní obor: Softwarové inženýrství
Forma studia: prezenční
Akademický rok: 2018/2019

3.ročník
Bc

Zkratka	Povinné předměty	Vyučující	Zimní semestr					Letní semestr						
			P	S	C	Ukonč.	Kr.	P	S	C	Ukonč.	Kr.		
A3ACT	Analogová a číslicová technika	Adámek, AUBI	2	0	2	z, zk	4							
A5PGR	Počítačová grafika	Pokorný, AUPKS	1	0	2	kl	3							
A5NST	Návrh síťových aplikací	Dulík, AUIUI	1	0	2	z, zk	4							
A5PMA	Programování mobilních aplikací	Vala, AUIUI	1	0	2	kl	4							
A5MPC	Programování mikropočítačů	Vašek V., AUART	2	0	4	z, zk	6							
A5PWT	Pokročilé webové technologie	Šilhavý P., AUPKS	1	0	2	z, zk	4							
AJ3)	Cizí jazyk – angličtina	Outěřická, CJV (FHS)	0	2	0	z	1							
AJZ)	Cizí jazyk – angličtina	Outěřická, CJV (FHS)	0	0	0	zk	4							
SA)	Sportovní aktivity	Melichárek, MUTV	0	0	2	z	1	0	0	2	z	1		
A6PPR	Praktikum programování	Šilhavý R., AUPKS						0	0	3	kl	5		
A6ZUI	Základy umělé inteligence	Šenkeřík, AUIUI						2	0	2	z, zk	5		
A2POE	Podniková ekonomika	Kunovský ext., AUBI						2	1	1	z, zk	4		
A6BPS	Bakalářská práce	Jašek, AUIUI						0	0	15	z	14		
Celkem			26					31		28		29		

AJ) Způsob výuky angličtiny, seznam kurzů a počet kreditů k výuce angličtiny pro celé bakalářské studium jsou uvedeny v příloze č. 1

SA) Student si volí minimálně jednu z nabízených disciplín, během studia však musí alespoň v jednom semestru absolvovat plavání. Seznam zkratk Sportovních aktivit pro jednotlivé druhy sportu je uveden v příloze č. 2

Součástí předmětu Bakalářská práce (BP) je vedle individuální práce studentů i organizovaná výuka v rozsahu celkem 14 hod/semestr v následujícím členění na 3 výukové bloky:

1. blok: 6 hodin – 5. týden semestru – prezentace studentů, představující stav řešení BP za účasti vedoucích BP
2. blok: 2 hodiny – 7. týden semestru – schválení osnovy BP, odborné i formální náležitosti písemné BP, informace o možnostech pomoci fakulty při hledání zaměstnání
3. blok: 6 hodin – 9. až 10. týden semestru – prezentace studentů za účasti vedoucích BP, představující téměř hotovou BP.